

Mobil lottó

A szolgáltatás keretében SMS-ben vásárolhat Ötös-, Hatos vagy Skandináv lottót, Kenót, Totót, Góltotót és Puttót.

A Mobil Lottó szolgáltatás igénybevételének menete

1. Fogadás

A szolgáltatás igénybevételéhez küldjön SMS-t a 1756-os rövidszámra az alábbiakban részletezésre kerülő formában. Amennyiben egyhetes, egymezős, joker nélküli kézi ötös-, hatos-, vagy skandináv lottót, illetve ha egyhetes, egymezős, joker nélküli gépi ötöslottót szeretne játszani, a kiválasztott játéktól függően küldjön be 5, 6, vagy 7 számot vesszővel elválasztva SMS-ben, illetve (gépíniél) egy üres SMS-t a 1756-os rövidszámra.

- Ötöslottó esetében – SMS példa: 5,14,25,36,47
- Hatoslottó esetében – SMS példa: 3,5,14,25,37,42
- Skandináv lottó esetében – SMS példa: 3,5,7,14,23,25,30

Egyéb többi fogadás esetében, a típusok rövidítését, valamint a megjátszani kívánt számokat kell elküldenie a 1756-ra. (A Szerencsejáték kódjai megtalálhatók a 3-4. oldalon). A kódot követő információkat elválasztójellel el kell különíteni (bármilyen karakter használható a + jel és betűk vagy számok kivételével – tehát pl: # , . / stb.), javasoljuk a vessző használatát.

Fentiek alapján példák:

- egyhetes, normál, négymezős, gépi hatoslottó, az 123456 jokerszámmal: L6,4,J123456
- ötletes, normál, kétmezős, kézi ötöslottó az 1, 3, 13, 21, 77 és a 2, 4, 14, 22, 78 tippekkel és gépi jokerrel: L55,1,3,13,21,77,,2,4,14,22,78,J
- Gépi játékot is választhat: ekkor annyit kell tennie, hogy a játék kódja után vesszővel megadja a kitöltendő szelvények darabszámát és ezt elküldi SMS-ben a 1756-ra, ebben az esetben – a hagyományos papír alapú fogadáshoz hasonlóan – a Szerencsejáték Zrt. generál tippszámokat.

Joker megadása (a normál játékhoz hasonlóan opcionális):

- Gépi Joker esetén "J" betű, ebben az esetben a gép véletlenszerűen maga állítja össze a számokat
- Saját számok esetén "J" betű és utána közvetlenül a hat darab szám

A legutóbbi sikeresen regisztrált fogadás megismételhető, ha a játék telefonszámára SMS-ben elküldi a hívókédot és az elválasztó karaktert követően az U betűt (pl. L5#U).

Abban az esetben, ha egy elküldött fogadás még nem zárult le, vagyis a legvégső, Szerencsejáték Zrt. által küldött nyugtázó üzenetet a fogadó még nem kapta meg, és elküld egy újabb fogadást, akkor ezen utóbbi fogadások nem kerülnek be a rendszerbe, hanem egy SMS-ben küldött tájékoztató üzenet kíséretében a rendszer elutasítja. Így nem fordulhat elő, hogy a visszaigazoló SMS megérkezéséig fogadó véletlenül többször küldjön be egy fogadást.

Hibásan megadott SMS esetén a fogadás érvénytelen és – az üzenetküldés díján kívül – természetesen ingyenes a játékos számára. A további hibák elkerülését segítő a visszaküldött válasz üzenet tartalmaz egy rövid hibaleírást is.

2. A vásárlás megerősítése

Vásárlási szándékát minden esetben SMS-ben visszaigazoljuk, mely SMS tartalmazza a megvásárolni kívánt fogadáshoz kapcsolódó adatokat és a szükséges további lépéseket.

Amennyiben megfelelőnek találja az adatokat 3 percen belül küldje el a megerősítést egy „igen” vagy „ok” tartalmú válaszüzenettel a +36-30/ 8100-000 számra. A megerősítő SMS-sel kerül Ön által jóváhagyásra az ellenérték levonása (bruttó 10000 Ft felett vagy az ügyfél egyéni beállításától függően vásárlási kódot kér a rendszer).

Ezt követően a sikeres vásárlást, így a játékban történő részvételt, vagy a vásárlás sikertelenségét SMS-ben visszaigazoljuk. Az SMS tartalmazza az azonosítót, azaz szelvényszámot illetve szerepel a játék típusa, ára is a megjátszott számok mellett.

3. A nyeremény átvétele

Nyeremény esetén a Szerencsejáték Zrt. SMS-ben tájékoztatja, feltüntetve a nyeremény összegét.

- Kis nyeremény esetén (jelenleg 200.000 Ft alatt) amennyiben korábbi nyeremény miatt a Szerencsejáték Zrt.-nél már van regisztrált számlaszáma, kérheti arra a számlaszámra az átutalást. Ebben az esetben a Szerencsejáték Zrt. az átutalást 1 órán belül kezdeményezi. Amennyiben a tárolt bankszámla adatokat meg akarja változtatni vagy még nincs rögzített bankszámlaszáma, akkor SMS-ben küldje el a 06-30-3444477 normál díjas számra az alábbi formátumban: UTAL*Szemlédi András*12345678-91234567-89123456* (ahol értelemszerűen a „Szemlédi András” helyére saját nevét, az „12345678-91234567-89123456” helyére pedig háromszor (egyes bankok, pl. OTP esetében kétszer) nyolc számjegyű bankszámlaszámát írja be).
- Ezen kívül személyesen, lottózókban található nyereményigénylési lap kitöltésével is jelentkezhetnek nyereményükért.
- Nagy nyeremény (jelenleg 200.000 Ft felett) esetén a Szerencsejáték Zrt. SMS-ben tájékoztatja és megküldi azt a telefonszámot, amelyen jelentkezhet nyereményéért.

FONTOS! A nyeremény átvételéhez arra az aktív SIM-kártyára van szükség, amelyről a nyertes fogadást indította. Kérjük, hogy a visszaigazoló SMS-t a játék végéig őrizze meg, mert találat esetén ezzel megkönnyíti a nyeremény felvételét.

Amennyiben nem jelentkezik a nyereményéért, a 20. a 60. és a 80. napon a Szerencsejáték Zrt. figyelmeztető SMS-t küld. A nyereményigénylés elévülése jelenleg 90 nap, kivéve a Puttót, ahol 30.

Felhívjuk figyelmét, hogy a nyereményekkel és azok átvételével kapcsolatban a Szerencsejáték Zrt. tud felvilágosítást adni.

Kiegészítő szolgáltatás – Mobil lottó Dinamikus SIM alkalmazás

A Mobil lottó szolgáltatás könnyebben igénybe vehető Dinamikus SIM Toolkit alkalmazás segítségével, mely használatának feltétele dinamikus típusú SIM kártya megléte. Amennyiben nem rendelkezik, dinamikus SIM kártyával igényelje azt személyesen a legközelebbi T-Pontban.

A SIM Toolkit alkalmazások a SIM kártyán futó programok, segítségükkel egyszerűen, annak menürendszeréből lehet SMS-eket küldeni, és így egyszerűsített formában elérhetők a különböző szolgáltatások. A Mobil lottó alkalmazás Ön helyett összeállítja a szükséges SMS-eket, és elküldi a 1756-ra. Telefonja T Mobile menüpontja alatt kitöltheti a virtuális szelvényt, és az alkalmazás automatikusan elküldi fogadását. A Mobil Lottó alkalmazás ingyenesen letölthető:
<http://dinamikus.t-mobile.hu/>

A játék díja

A fogadás ("lottószelvény") ára minden esetben megegyezik az egyéb (pl. a hagyományos papíralapú) fogadások árával. Ezen felül két, nem emeltdíjas hálózaton belüli SMS díja kerül felszámításra.

A szolgáltatás igénybevételének feltételei

A játékokra az adott játék részvételi szabályzatában leírtak érvényesek.

A szerencsejátékban 18 éven aluliak nem vehetnek részt!

További részletek: a T-Mobile 1756-os számán, a 1430-as központi számon vagy a honlapunkon, a www.t-mobile.hu-n, valamint a Szerencsejáték Zrt. 06-1-201-0580 vagy 06-1-201-0617-es ügyfélszolgálati telefonszámán és a szerencsejatek.hu oldalon.

A szolgáltatás ellenértékének kiegyenlítése

- Általános előfizetéssel rendelkező ügyfélként a mindenkor hatályos Díjszabásban rögzített mobilvásárlási kerete vagy univerzális egyenlege terhére, illetve bizonyos termékek esetében Kapcsolat pontjai terhére veheti igénybe a Mobil Vásárlás szolgáltatást.
- Mix díjcsomagot használó vagy Dominós ügyfélként előzetes egyenlegfeltöltést követően univerzális egyenlege, illetve bizonyos termékek esetében Kapcsolat pontjai terhére veheti igénybe a szolgáltatást.

Az egyenlegfeltöltés részletei: www.t-mobile.hu, illetve 1430.

A Szerencsejátékok kódjai

Játék típusa és típusok	SMS-ben elküldendő szöveg
Ötöslottó – normál egyhetes	
kézi egyszemélyes Joker nélkül	1,2,3,4,5
gépi egyszemélyes Joker nélkül	(üres SMS)
gépi háromszemélyes gépi Jokerrel	L5,3,J
kézi egyszemélyes Joker nélkül (pl: 1,2,3,4,5)	L5,1,2,3,4,5
kézi háromszemélyes Joker nélkül (pl: 1,2,3,4,5 és 11,12,13,14,15 és 21,22,23,24,25)	L5,1,2,3,4,5,,11,12,13,14,15,,21,22,23,24,25
kézi hatmezős kézi Jokerrel (pl: 1,2,3,4,5 és 11,12,13,14,15 és 21,22,23,24,25 és 31,32,33,34,35 és 41,42,43,44,45 és 51,52,53,54,55) (pl: 123456)	L5,1,2,3,4,5,,11,12,13,14,15,,21,22,23,24,25,31,32,33,34,35,,41,42,43,44,45,51,52,53,54,55,J123456
Ötöslottó – normál öthetes	
gépi négyesemélyes Joker nélkül	L55,4
gépi négyesemélyes kézi Jokerrel (pl: 123456)	L55,4,J123456
kézi egyszemélyes Joker nélkül (pl: 1,2,3,4,5)	L55,1,2,3,4,5
kézi hatmezős kézi Jokerrel (pl: 1,2,3,4,5 és 11,12,13,14,15 és 21,22,23,24,25 és 31,32,33,34,35 és 41,42,43,44,45 és 51,52,53,54,55) (pl: 123456)	L55,1,2,3,4,5,,11,12,13,14,15,21,22,23,24,25,31,32,33,34,35,41,42,43,44,45,51,52,53,54,55,J123456
Ötöslottó – kombinációs	
egyhetes Joker nélkül fix számok: 5,10,15,kombinációs számok: 50,55,60,65,70,75	K5,F,5,10,15,K,50,55,60,65,70,75
öthetes gépi Jokerrel fix számok: 5,10,15, kombinációs számok: 50,55,60,65,70,75	K55,F,5,10,15,K,50,55,60,65,70,75,J
Hatoslottó	
egyhetes kézi egyszemélyes Joker nélkül	1,2,3,4,5,6
egyhetes gépi egyszemélyes Joker nélkül	L6
öthetes gépi négyesemélyes Joker nélkül	L65,4
egyhetes gépi háromszemélyes gépi Jokerrel	L6,3,J
Skandináv lottó	
egyhetes kézi egyszemélyes Joker nélkül	1,2,3,4,5,6,7
egyhetes gépi egyszemélyes Joker nélkül	LS
egyhetes kézi négyesemélyes kézi Jokerrel (pl: 1,2,3,4,5,6,7 és 11,12,13,14,15,16,17 és 21,22,23,24,25,26,27 és 31,32,33,34,35) (pl: 123456) 21,22,23,24,25,26,27,,31,32,33,34,35,J123456	LS,1,2,3,4,5,6,7,,11,12,13,14,15,16,17,,
Totó	
normál (minimum 2 hasáb) első hasáb: 1,2,x,1,2,x,1,2,x,1,2,x,1 és a pótmérkőzés 1 második hasáb: 2,1,x,x,x,x,1,2,x,1,2,x,x és a pótmérkőzés x	TO,12x12x12x12x11,,21xxxx12x12x, x,x
kombinációs (1 db 3 esélyes és 3 db kétesélyes) x,1,2,1 vagy x,2,1,1 vagy x vagy 2,1,x vagy 2,2,1 vagy x,x,2 és a pótmérkőzés 1	TK,1,2,1x,2,1,1x2,1,x2,2,1x,x,2,1
Góllottó	
kombinációs Meccsek: 1,3,5,9,10,12 Az 1. meccs 2-2 esélyes 01-01	GT,1,01,01,3,0,0,5,1,1,9,2,+,10,+,1,12,0,1

Játék típusa	Játék jellemzői	Tippek	SMS-ben elküldendő szöveg
Kenő			
normál	sorsolások száma: 7 játéktípus: 3 tét: 1-szeres mező: 2	10,20,30 és 40,50,60	KN7,3,1,10,20,30,,3,1,40,50,60
kombinációs	sorsolások száma: 14 játéktípus: 4 jelölés: 6 tét: 2-szeres	11,22,33,44,55,66	KK14,4,6,2,11,22,33,44,55,66
Puttó			
normál	sorsolások száma: 10 tét: ötszörös	A mező: 3,5,6,8,9,11,13,17 B mező: 2	PT10,5,3,5,6,8,9,11,13,17,B,2
kombinációs	sorsolások száma: 5 tét: háromszoros B mező: két kombináció	A mező: 3,5,6,8,9,11,13,17 B mező: 2,4	PT5,3,3,5,6,8,9,11,13,17,B,2,4
Öt húzásos gépi játék	5 sorsolás, 1-szeres tét, 1 kombi, 1 számtábla	Gép által generált	PT5