

**„T-City Kódvadászat”
MEGNEVEZÉSŰ PROMÓCIÓS JÁTÉK
RÉSZVÉTELI ÉS JÁTÉKSZABÁLYZATA**

1. A JÁTÉK SZERVEZŐJE

A „T-City Kódvadászat” elnevezésű promóciós játék („Játék”) szervezője a Magyar Telekom Nyrt. (székhely: 1013 Budapest, Krisztina krt. 55., cégjegyzékszám: 01-10041928) („Szervező”).

2. A JÁTÉKBAN TÖRTÉNŐ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

- 2.1. A Játékban részt vehet minden 18 éven felüli természetes személy, aki elfogadja a játékszabályzatot, és rendelkezik a Játékban való részvételre alkalmas mobiltelefonnal és valós adatokat tartalmazó Facebook regisztrációval, valamint letöltötte és Facebook fiókjával belépett a T-City Szolnok Mobilváros alkalmazásba (Regisztráció). A játékban való részvétel önkéntes és ingyenes.
- 2.2. A Játékban való részvételhez mobil internet előfizetés és Android 2.3 és feletti, illetve iOS 5.1 és feletti operációs rendszert futtató, beépített kamerával rendelkező okostelefon használata szükséges, amelyre a Játékos a Play Áruházból, vagy az AppStore-ból letölti a T-City Szolnok Mobilváros alkalmazást, és abba saját Facebook fiókjával lép. Az alkalmazás letöltése és használata adatforgalmat generál, amelyre érvényesek a Játékos mindenkori előfizetésének díjszabása és feltételei.
- 2.3. A Facebook fiók használata teszi lehetővé a Játékos beazonosítását, valamint azt, hogy a T-City Szolnok Mobilváros alkalmazás a Játék során gyűjtött pontokat a Játékos egyenlegén tárolja, illetve az egyenleget a Játékossal beazonosítható módon összerendelje. A Facebook regisztráció során a Játékosnak saját valódi nevét és születési dátumát kell feltüntetni.
- 2.4. A Facebook regisztrációval és annak használatával a Játékos elfogadja a Facebook szabályzatát, amely tartalmáért a Játék szervezője nem tartozik felelősséggel. Játékos tudomásul veszi, hogy szabadon módosíthatja saját Facebook fiókjának beállításait, azokra a T-City Szolnok Mobilváros alkalmazás nincs hatással.
- 2.5. A játékos a fentiek teljesítésével és a játékban való részvétellel elfogadja a játékszabályzatban („Játékszabályzat”) írt valamennyi feltételt (a továbbiakban együtt: „Részvétel”).
- 2.6. A Játék időtartama alatt egy Játékos egy Facebook fiókkal játszhat.
- 2.7. A Részvétellel a Játékos tudomásul veszi, hogy a Részvételhez szükséges technikai infrastruktúra tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.
- 2.8. A Részvételi feltételek teljesülését a Szervező megvizsgálja, és amennyiben azok, illetve a Játékos bármely okból nem felel meg a jelen Játékszabályzatban foglalt feltételeknek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja. A nem valós adatokkal résztvevő játékosokat Szervező kizárja a Játékból. Az előfizetői – felhasználói jogosultságból fakadó vitákkal kapcsolatosan a Magyar Telekom Nyrt. mindennemű felelősséget elhárít, valamint a Facebook regisztráció során megadott adatok hiányosságáért/hibájáért/valótlanságára figyelemmel (pl. névelírás, e-mail cím elírás, telefonszám-elírás stb.), Magyar Telekom Nyrt. semmilyen felelősséget nem vállal.
- 2.9. A Játékban nem vehetnek részt a Magyar Telekom Nyrt. és az Appsters Kft. (mint a T-City Szolnok Mobilváros alkalmazás fejlesztője) vezető tisztségviselői, munkavállalói, megbízottjai, illetve a HM Event Kft. vezető tisztségviselői, munkavállalói, megbízottjai, mint a Tiszavirág Fesztivál szervezői, valamint a Szervező és a HM Event Kft. megbízásából a játék

előkészítésében és lebonyolításában közreműködő személyek és cégek vezető tisztségviselői, munkavállalói, megbízottjai, és mindezen személyek közeli hozzátartozói.

- 2.10. Szervező kijelenti, hogy a Facebookkal semmilyen üzleti kapcsolatban nem áll, a Facebook nem szervezője, nem finanszírozója és nem adatkezelője a „T-City Kódvadászat” nevű játéknak. A Facebook fiókkal való regisztráció a játékosok alapvető beazonosíthatóságát (név, email-cím) teszik lehetővé.
- 2.11. A játékban való részvétellel a Játékos tudomásul veszi továbbá, hogy a nyeremény átadásáról kép-, hang- és filmfelvétel készülhet, egyben hozzájárul ahhoz, hogy a Szervező díjmentesen felhasználja a nyertesek személyi adatait és személyes jellegű információit (név, vezetéknev, cím, életkor stb.) a jelen Játék lebonyolítása és dokumentálása céljára; valamint a Szervező fenntartja a jogot, hogy a nyereményeket nyilvános program keretében adja át, valamint külön díjazás nélkül publikálja, felhasználja, vagy ismertesse a nyertesek nevét és fotóját a médiában és egyéb promóciós és reklám célokat szolgáló audio, fotó és videó anyagokban; illetve a Nyertes, nevét és lakcímét kizárólag a település megjelölésével a Szervező nyilvánosságra hozza a www.tiszaviragfesztival.hu és a www.telekom.hu/t-city internetes oldalon. Játékos a 9.2. pontban meghatározott csatornákon tájékoztatást kérhet a személyes adatai kezeléséről, kérheti a személyes adatai törlését vagy helyesbítését.
- 2.12. Szervező kizárja a felelősségét az alkalmazás, vagy a Facebook átmeneti, technikai jellegű, Szervező által előre nem tervezhető meghibásodása miatt, továbbá ha a felület a felhasználónál jelentkező rendszer- illetve internet- vagy egyéb adattovábbítási hiba miatt nem elérhető és a Játékban való részvétel átmenetileg esetlegesen nem biztosított.
- 2.13. A Szervező kizárja felelősségét a Játékos téves, pontatlan vagy hiányos adatszolgáltatásából, a kiskorú vagy cselekvőképtelen személy törvényes képviselő hozzájárulása nélküli regisztrációjából, valamint a nyertes részére elektronikus úton e-mailben elküldött értesítés neki fel nem róható elvesztéséből, egyéb okból történő sikertelen kézbesítéséből, illetve annak késedelméből eredő, a Játékos vagy bármely harmadik személy által elszenvedett károk tekintetében. A nyertes nem jogosult a nyeremény átvételére, ha Facebook profilja az egyeztetések során vagy annak megkezdése előtt törlésre kerül, ha egyértelműen bizonyítható, hogy több és/vagy hamis Facebook profillal játszott, annak érdekében, hogy jogosulatlan előnyre szert tegyen, ha egyértelműen bizonyítható, hogy a játék menetét/eredményét bármilyen módon befolyásolni próbálja vagy Jelen játékszabályzat bármely pontját megsérti.

3. AJÁTÉK IDŐTARTAMA

A Játék a Tiszavirág Fesztivál időtartama alatt, 2014. június 17. 8.00 órától 2014. június 21. 23.00 óráig tart.

4. AJÁTÉK MENETE

- 4.1. Játékos letölti okostelefonjára a T-City Szolnok Mobilváros alkalmazást, amely elérhető az alábbi áruházakban:
 - Google Play
 - AppStore
- 4.2. Játékos bejelentkezik meglévő és valós adatokat tartalmazó Facebook fiókjával, és elkezd a Játékot.
- 4.3. Amennyiben a Játékosnak NFC chip-pel ellátott okostelefonja van, és azzal kíván pontokat gyűjteni, akkor a Játékos feladata és felelőssége ellenőrizni a telefonja beállításai között, hogy aktív állapotban van-e az NFC funkció, mert pontgyűjtés csak ez esetben lehetséges. (NFC

képes okostelefon például a Samsung Galaxy S3, Sony Xperia P, Sony Xperia S vagy Sony Xperia T, de a Játék megkezdése előtt erről minden Játékos tájékozódjon!),

- 4.4. A Játék során a Játékos úgy tud pontokat gyűjteni, ha megkeresi a Tiszavirág Fesztivál eseményein és állandó helyszínein kihelyezett T-City Pontgyűjtő helyeket. Megnyitja a T-City Szolnok Mobilváros alkalmazást, amelyből elindítja a QR kód olvasót és beolvassa a Ponton elhelyezett QR kódot, vagy amennyiben NFC képes okostelefonnal rendelkezik, a telefonját hozzáféríti a kihelyezett táblán jelzett területhez.
- 4.5. Pontgyűjtő helyek és időszakok, a bejelentkezéssel megszerezhető pontértékkel:
Minden helyszín Szolnokon, a Tiszavirág Fesztivál helyszínén található. A helyszínekről pontos információk: www.tiszaviragfesztival.hu
Rendezvényhelyszínek
Pontszerzés az adott időszakban, adott helyszínen játékosonként legfeljebb egyszer lehetséges:
2014. június 17. Kedd, Borházak utcája, Nagyszínpad, 19.00-22.30, gyűjthető: 3 pont
2014. június 18. Szerda, Maláta színpad, 20.00-22.30, gyűjthető: 5 pont
2014. június 19. Csütörtök, Park Mozi, 20.00-22.00, gyűjthető: 4 pont
2014. június 20. Péntek, Borházak utcája, Nagyszínpad, 18.00-23.00, gyűjthető: 8 pont
2014. június 21. Szombat, Maláta színpad, 18.30-22.00, gyűjthető: 3 pont

Állandó helyszínek
A Játék időtartama alatt 24 órán belül játékosonként egyszer lehetséges a pontszerzés:
Szapáry szobor, gyűjthető: 24 óránként 1 pont
Angol Park, gyűjthető: 24 óránként 1 pont
Tiszavirág-híd, gyűjthető: 24 óránként 1 pont
Zöldövezet, gyűjthető: 24 óránként 1 pont
- 4.6. A QR kód beolvasásával, vagy az NFC-s területhez érintéssel a Játékos bejelentkezik az adott helyszínen vagy programról, amelyért pontokat kap (lásd: 4.5). A bejelentkezések során gyűjtött pontok összeadódnak.
- 4.7. Az a Játékos nyer, aki adott napon a leghamarabb a legtöbb pontot gyűjti össze a jelen Játékszabályzatban foglaltaknak megfelelően.

5. A NYERTES KIVÁLASZTÁSA

- 5.1. Az első 130 Regisztráló Játékosnak, aki letöltötte a T-City Szolnok MobilVáros alkalmazást és a játék időtartama alatt a Játékszabályzatnak megfelelően bejelentkezik a Kódvadászat játékba, egyszeri bruttó 1500 Ft értékű Telekom txtr e-könyv vásárlási utalványt küldünk, amelyet a Telekom txtr e-könyv áruházban (a txtr.hu oldalon) érvényesíthet a vásárlás végösszegéből 2014. december 31-ig. Az utalványt elektronikus formában, e-mailben vagy Facebook fiókján keresztül küldjük meg. Az utalvány a Telekom txtr e-könyv áruházában váltható be a txtr.hu oldalon, az utalvány összege a vásárlás végösszegéből kerül levonásra.
- 5.2. A Játék során napi nyerteseket hirdetünk. Az a játékos nyer, aki az adott napon (0 óra 00 perctől 24 óra 00 percig) a leghamarabb gyűjti össze a legtöbb pontot.
- 5.3. A Játék során az a Játékos nyeri meg a Főnyereményt, aki a játék időtartama alatt a legtöbb pontot a lehető leghamarabb gyűjti össze.

- 5.4. Pontegyenlőség esetén az a Játékos nyer, amelyik hamarabb gyűjtötte össze a nyertességhez szükséges mennyiségű pontokat.
- 5.5. A nyertes Játékos a T-City Szolnok Mobilváros alkalmazásban, illetve annak háttérrendszerében tárolt, a Játékos Facebook fiókjával egyértelműen beazonosítható és a pontgyűjtések idejét nyilvántartó pontegyenleg szerint kerül meghatározásra.
- 5.6. A Játék tartaléknyertese mind a főnyeremény mind a napi nyeremények esetében az a Játékos, aki a második legtöbb pontot gyűjtötte össze, vagy pontegyenlőség esetén második legrövidebb idő alatt gyűlt össze a nyertességhez szükséges mennyiségű pontja.

6. NYEREMÉNYEK, NYEREMÉNYEK ÁTADÁSA

- 6.1. Főnyeremény: **1 db Sony Xperia Tablet Z2**
- 6.2. Napi nyeremény: **5db txtr Beagle e-könyv olvasó készülék**
- 6.3. A Nyeremények (főnyeremény és napi nyeremények) másra át nem ruházhatóak, és készpénzre át nem válthatóak. Egy Játékos a Játék teljes időtartama alatt legfeljebb kizárólag egy napi nyereményre, egy főnyereményre és egy utalványra lehet jogosult.
- 6.4. A napi nyerteseket az adott napi játékot követő napon közzétesszük a Fesztivál hivatalos honlapján, a nyerteseket értesítjük e-mailben vagy a Facebook fiókján keresztül.
- 6.5. Amennyiben a nyertes Játékos a jelen Játékszabályzatban meghatározott bármely okból kizárásra kerül, vagy a nyeremény átadására azért nem kerül sor, mert a nyertes Játékos a Játékszabályzatban meghatározott együttműködési feltételeknek nem tesz eleget, a nyereményre a 5.6 pontban meghatározott tartaléknyertes válik jogosulttá. Amennyiben a tartaléknyertes kizárásra kerül vagy nem tesz eleget az együttműködési feltételeknek, a nyeremény nem kerül átadásra.
- 6.6. A Szervező a Játék eredményét 2014. június 22-én a Fesztivál hivatalos honlapján hirdeti ki a www.tiszavirag.hu oldalon. A Főnyeremény nyertesét legkésőbb az eredményhirdetést követő 8 (nyolc) munkanapon belül értesíti a Játékban való részvételhez használt Facebook elérhetőségén. A Szervező legfeljebb 3 alkalommal kísérli meg a kapcsolatfelvételt a nyertessel ("Értesítés"). Amennyiben a Szervező az eredményhirdetést követő 8 munkanapon belül nem tudja felvenni a nyertessel a kapcsolatot, vagy a nyertes a játékból kizárásra kerül, úgy a nyereményre a tartaléknyertes válik jogosulttá. Ebben az esetben a Szervező további 8 munkanapon belül értesíti a tartaléknyertest. A Szervező legfeljebb 3 alkalommal kísérli meg a kapcsolatfelvételt a tartaléknyertessel ("Értesítés"). Amennyiben a fenti határidőn belül a tartaléknyertessel való kapcsolatfelvétel meghiúsul, vagy tartaléknyertes a játékból kizárásra kerül, a nyeremény nem kerül átadásra.
- 6.7. A Nyereményt a Szervező személyesen adja át a nyertesnek előzetesen egyeztetett időpontban és helyszínen. Ha a nyertesnek felróható okból a Nyeremény átadása meghiúsul, úgy a Szervező a Nyeremény átvételére az elmulasztott átvételt követően újabb lehetőséget nem tud biztosítani.

6.8. A Szervező kizárja a Játékból azt a Játékost, akinek a Részvételhez szükséges Regisztrálása során vagy a nyereményről történő értesítés visszaigazolásában feltüntetett személyes adatok nem valósak, hiányosak vagy tévesek, vagy az adott Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen Játékszabályzatban írt személyi feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli.

7. ADÓZÁS, KÖLTSÉGEK

7.1. A nyereményeket a Szervező a játék időpontjában hatályos 1995. évi CXVII. törvény (továbbiakban Szja törvény) 76.§-a szerint verseny, vetélkedőből származó nyereménynek tekinti. A nyeremény utáni Szja-t a Szervező viseli.

8. INFORMÁCIÓ A JÁTÉKRÓL

8.1. A Játékról részletes információk www.tiszaviragfesztival.hu és a www.t-city.hu oldalon érhetők el. A Játékról tájékoztatás kérhető a t-city@telekom.hu e-mail címen és a +36 30 443 4619 normál díjas T-City ügyfélszolgálati telefonszámon, amely az előfizető mindenkori díjcsomagja szerint számlázódik.

9. ADATVÉDELEM, SZEMÉLYHEZ FŰZŐDŐ JOGOK

9.1. Nyertesség esetén a Szervező a nyertes Játékost a Magyar Telekom T-City Szolnok programjának hivatalos weboldalán, valamint a Tiszavirág Fesztivál hivatalos weboldalán közzéteszi. A nyilvánosságra hozatal során a nyertes Játékos neve és lakcíme (vezetéknév kezdőbetűjével és kizárólag a település megjelölésével) jelenik meg.

9.2. A Szervező szavatolja, hogy az adatkezelés mindenben a hatályos jogszabályi rendelkezések megtartásával történik. A Szervező bármikor lehetőséget biztosít a Játékosnak arra, hogy tájékoztatást kérjen személyes adatai kezeléséről, kérje azok törlését vagy helyesbítését az alábbi címeken: Magyar Telekom Nyrt., 1013 Budapest, Krisztina krt. 55. címen, a t-city@telekom.hu e-mail címen és a +36 30 443 4619 nem emelt díjas T-City ügyfélszolgálati telefonszámon.

9.3. Ezenkívül a Játékost megilleti a személyes adatai kezelése elleni tiltakozás joga is. Amennyiben a tiltakozása alapján Szervező által meghozott döntéssel nem ért egyet, úgy a Játékos bírósághoz fordulhat.

9.4. A megadott személyes adatok kezelője a Magyar Telekom Nyrt.; adatkezelési nyilvántartási szám: NAIH-50333/2012.

9.5. A Játékos tudomásul veszi, hogy a Játékból való kizáráshoz vezet, ha a Játék lebonyolításához szükséges adatok törlését a Nyeremény átadása előtt kérelmezi.

10. VEGYES RENDELKEZÉSEK

10.1. A nyertes a nyereménnyel kapcsolatos jótállási igényét a jogszabályi keretek között a Nyeremény gyártójával, illetve forgalmazójával szemben érvényesítheti. Amennyiben a nyertes Nyereményét a jelen Játékszabályzatban foglaltak szerint nem veszi át, azt a továbbiakban a Szervezőtől nem követelheti.

10.2. A Szervező kizárja a felelősségét minden, a Weboldalt, az Alkalmazást, illetve az azokat működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások esetére. Tehát amennyiben a Weboldalt, az

Alkalmazást, illetve szervert ért támadás folytán a játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak nyereményt, a nyertes/nem nyertes státuszukat, stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező semminemű felelősséget nem vállal. Szervező kizárja a felelősségét a Weboldal, Alkalmazás rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a honlap nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.

10.3. A Szervező kizárja a felelősségét a kihelyezett Pontgyűjtő helyek ismeretlenek által történt rongálása miatt lehetetlenné vált pontgyűjtésért, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést a Pontgyűjtő helyek javítására, a pontgyűjtés mielőbbi lehetővé tételére.

10.4. Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, illetve a játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a játékost azonnali hatállyal kizárja a játékból. A játékból kizárásra kerül és a nyereményre nem lehet jogosult az a személy, aki a jelen játékszabályzatban írt feltételeknek nem felel meg, továbbá aki a játék tisztességes lebonyolítását bármilyen módon veszélyezteti, illetve az a személy, akinek nyertessége érdekében harmadik személy a játék tisztességes lebonyolítását veszélyezteti.

10.5. A Magyar Telekom Nyrt. fenntartja a jogot, hogy a jelen játékszabályzatban foglalt feltételeket, vagy magát a promóciós játékot bármikor egyoldalúan módosítsa, illetve megszüntesse. A játékos a részvétellel tudomásul veszi és elfogadja a jelen játékszabályzatban foglalt valamennyi feltételt, s hozzájárul adatainak kezeléséhez. A Magyar Telekom Nyrt. a játékosok személyes adatait a hatályos adatvédelmi előírásoknak megfelelően, kizárólag a promóciós játékkal kapcsolatban kezeli. A játék sorsolásának alapjául szolgáló adatlistát a Magyar Telekom Nyrt. a kezelés céljának megszűnését követően megsemmisíti. A játékkal kapcsolatos egyéb információk: t-city@telekom.hu, +36 30 443 4619.

Budapest, 2014-05-21.

Magyar Telekom Nyrt.
Szervező